

„STWÓRZ LOGO BIBLIOTEKONU!”

§ 1. Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu plastyczno-graficznego „Stwórz logo Bibliotekonu!” jest **Gminna Biblioteka Publiczna w Lipnie**, ul. Powstańców Wielkopolskich 7, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs organizowany jest w związku z przygotowaniem kolejnej edycji **Bibliotekonu** – Festiwalu Fantastyki, wydarzenia poświęconego książkom, komiksom, mandze, fantastyce, grom i kulturze młodzieżowej.
3. Konkurs ma na celu zaangażowanie młodzieży w tworzenie identyfikacji wizualnej Bibliotekonu oraz umożliwienie młodym twórcom stworzenia znaku, który może stać się częścią historii kolejnych edycji festiwalu.

§ 2. Cel i temat konkursu

1. Tematem konkursu jest **zaprojektowanie logo Bibliotekonu** – charakterystycznego, oryginalnego znaku graficznego identyfikującego festiwal.
2. Logo powinno nawiązywać do charakteru Bibliotekonu, w szczególności do:
 - o książek i czytelnictwa,
 - o mangi,
 - o komiksów,
 - o fantastyki,
 - o science fiction,
 - o gier,
 - o wyobraźni, przygody i kreatywności.
3. Projekt powinien być **oryginalnym pomysłem uczestnika** i nie może być kopią istniejącego logo, znaku lub grafiki.
4. Logo powinno być możliwe do wykorzystania zarówno w materiałach drukowanych, jak i cyfrowych.

§ 3. Uczestnicy

1. Konkurs skierowany jest do **uczniów klas IV–VIII szkół podstawowych z terenu gminy Lipno**.
2. Udział w konkursie wymaga zgody rodzica lub prawnego opiekuna.
3. Uczestnik może zgłosić **jedną pracę konkursową**.

§ 4. Termin konkursu

1. Konkurs rozpoczyna się **21 września 2026 r.**
2. Prace można zgłaszać do **9 października 2026 r.**
3. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone podczas festiwalu Bibliotekon, którego termin zaplanowano na **23 października 2026 r.**, oraz za pośrednictwem kanałów informacyjnych Organizatora.

§ 5. Wymagania dotyczące pracy

1. Praca konkursowa może zostać wykonana:
 - o tradycyjnie – na papierze, przy użyciu techniki plastycznej pozwalającej na zeskanowanie np. kredki, flamastry, ołówek
 - o cyfrowo – przy użyciu programu graficznego lub narzędzia do projektowania, np. Canva.
2. Praca powinna być przygotowana w sposób umożliwiający jej późniejsze wykorzystanie jako logo.
3. **Format pracy tradycyjnej minimum A4, cyfrowej minimum 2480 × 3508 pikseli.**
4. Projekt powinien być czytelny i możliwie prosty, tak aby mógł funkcjonować w różnych rozmiarach i na różnych materiałach.
5. **Praca nie może zostać wygenerowana przez sztuczną inteligencję.**
6. Praca nie może zawierać:
 - o treści obraźliwych, wulgarnych lub dyskryminujących,
 - o elementów naruszających dobra osobiste lub prawa osób trzecich,
 - o materiałów wykorzystanych bez odpowiednich praw lub zgód,
 - o znaków, grafik lub fragmentów cudzych utworów skopiowanych bez zgody uprawnionego.
7. Uczestnik oświadcza, że zgłoszona praca jest jego własnym, oryginalnym utworem.

§ 6. Zgłoszenie pracy

1. Pracę wykonaną tradycyjnie wraz z kartą zgłoszeniową i załącznikami należy dostarczyć do biblioteki w Lipnie ul. Powstańców Wlkp.7, 64-111 Lipno, lub filii w Wilkowicach ul. Tylna 1, 64-115 Wilkowice
2. Pracę wykonaną cyfrowo należy przesłać wraz ze skanem podpisanej karty zgłoszeniowej i załączników na adres mailowy **biblioteka.lipno@gmail.com**
3. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - o imię i nazwisko uczestnika,
 - o klasę,
 - o nazwę szkoły,
 - o dane kontaktowe rodzica/opiekuna prawnego,
 - o podpisaną zgodę rodzica/opiekuna prawnego na udział w konkursie.
4. Szczegółowy sposób i miejsce składania prac Organizator może określić w komunikacie konkursowym.

§ 7. Zasady oceny prac

1. Prace zostaną ocenione przez komisję konkursową powołaną przez Organizatora.
2. Komisja będzie brała pod uwagę w szczególności:
 - o **oryginalność pomysłu**,
 - o kreatywność,
 - o nawiązanie do charakteru Bibliotekonu,
 - o czytelność i rozpoznawalność znaku,
 - o możliwość wykorzystania projektu w materiałach promocyjnych,
 - o estetykę wykonania.
3. Decyzja komisji konkursowej jest ostateczna.

§ 8. Prawa autorskie

1. Uczestnik oświadcza, że jest autorem zgłoszonej pracy i przysługują mu do niej autorskie prawa osobiste w zakresie pozwalającym na dysponowanie pracą zgodnie z niniejszym Regulaminem.
2. Uczestnik oświadcza, że praca nie narusza praw autorskich, praw pokrewnych, dóbr osobistych ani innych praw osób trzecich.
3. W przypadku wykorzystania w pracy elementów, do których prawa przysługują osobom trzecim, uczestnik zobowiązany jest posiadać odpowiednie prawa lub zgody umożliwiające ich wykorzystanie w pracy konkursowej.
4. **Z chwilą przyznania nagrody głównej, a w przypadku osoby niepełnoletniej – na podstawie oświadczenia podpisanego przez jej rodzica lub prawnego opiekuna – następuje nieodpłatne przeniesienie na Organizatora autorskich praw majątkowych do zwycięskiej pracy**, na polach eksploatacji określonych w niniejszym Regulaminie.
5. Przeniesienie autorskich praw majątkowych obejmuje w szczególności prawo do:
 1. utrwalania i zwielokrotniania pracy dowolną techniką, w tym techniką drukarską, reprograficzną i cyfrową;
 2. zapisywania, kopiowania i przechowywania pracy w formie cyfrowej;
 3. wykorzystywania pracy w materiałach promocyjnych i informacyjnych Bibliotekonu;
 4. wykorzystywania pracy na plakatach, ulotkach, banerach, zaproszeniach, dyplomach, zakładkach, publikacjach i innych materiałach związanych z Bibliotekonem;
 5. wykorzystywania pracy na stronach internetowych i w mediach społecznościowych Organizatora;
 6. publicznego wystawiania, wyświetlania i udostępniania pracy;
 7. wykorzystywania pracy podczas kolejnych edycji Bibliotekonu;
 8. wykorzystywania pracy jako elementu identyfikacji wizualnej kolejnych edycji Bibliotekonu;
 9. wprowadzania pracy do materiałów cyfrowych oraz innych publikacji Organizatora;
 10. wykorzystywania pracy w materiałach promocyjnych i informacyjnych dotyczących działalności Biblioteki i Bibliotekonu.
6. Organizator ma prawo dostosować zwycięskie logo do potrzeb technicznych, w szczególności zmienić jego rozmiar, format, proporcje, wersję kolorystyczną lub przygotować wersję monochromatyczną, **bez naruszania jego charakteru i podstawowej koncepcji**.

7. Uczestnik lub jego rodzic/opiekun prawny wyraża zgodę na wykonywanie przez Organizatora praw zależnych do zwycięskiej pracy, w szczególności na jej modyfikowanie, opracowywanie i tworzenie wersji dostosowanych do różnych materiałów i formatów.
8. Autorskie prawa osobiste pozostają przy twórcy i nie podlegają przeniesieniu.
9. Organizator, w miarę możliwości i charakteru publikacji, może podawać imię i nazwisko autora zwycięskiego projektu.

§ 9. Wykorzystanie logo w kolejnych edycjach Bibliotekonu

1. Uczestnik oraz jego rodzic/opiekun prawny przyjmują do wiadomości, że **zwycięskie logo może zostać wykorzystane jako oficjalny znak Bibliotekonu podczas kolejnych edycji festiwalu.**
2. Organizator może wykorzystywać logo w szczególności w celu:
 - o promocji Bibliotekonu,
 - o promocji kolejnych edycji festiwalu,
 - o tworzenia materiałów informacyjnych i promocyjnych,
 - o oznaczania wydarzeń, publikacji i materiałów związanych z Bibliotekonem.
3. Wykorzystanie zwycięskiego logo przez Organizatora jest **nieodpłatne** i nie jest ograniczone wyłącznie do jednej edycji festiwalu.
4. Organizator nie jest zobowiązany do wykorzystania zwycięskiego projektu w każdej kolejnej edycji.

§ 10. Zakaz ponownego zgłaszania pracy

1. Praca zgłoszona do konkursu powinna być przygotowana specjalnie na potrzeby konkursu „Stwórz logo Bibliotekonu!”.
2. **Uczestnik nie może zgłaszać tej samej pracy do innych konkursów plastycznych, graficznych, artystycznych lub projektowych,** jeżeli praca została zgłoszona do niniejszego konkursu.
3. Uczestnik oświadcza, że w chwili zgłoszenia praca nie została nagrodzona ani wyróżniona w innym konkursie.
4. W przypadku stwierdzenia, że zwycięska praca została zgłoszona również do innego konkursu z naruszeniem niniejszego Regulaminu, Organizator może pozbawić uczestnika przyznanej nagrody i wybrać inną pracę.

§ 11. Odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich

1. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za ewentualne naruszenie praw osób trzecich związane ze zgłoszoną pracą.
2. Jeżeli wobec Organizatora zostaną zgłoszone roszczenia związane z naruszeniem praw osób trzecich przez zwycięską pracę, uczestnik lub jego rodzic/opiekun prawny zobowiązują się współpracować z Organizatorem w celu wyjaśnienia sprawy.
3. Organizator może wykluczyć pracę z konkursu, jeżeli poweźmie uzasadnione podejrzenie, że narusza ona prawa osób trzecich.

§ 12. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych jest **Gminna Biblioteka Publiczna w Lipnie**.
2. Dane osobowe będą przetwarzane w związku z organizacją i przeprowadzeniem konkursu, w szczególności w celu przyjęcia zgłoszeń, kontaktu z uczestnikami, oceny prac, ogłoszenia wyników oraz przekazania nagród.
3. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych, w tym podstawy prawnej, okresu przechowywania danych oraz praw osób, których dane dotyczą, zostaną zawarte w klauzuli informacyjnej stanowiącej **załącznik do Regulaminu**.

§ 13. Postanowienia końcowe

1. Udział w konkursie oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, w szczególności przepisy dotyczące prawa autorskiego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów konkursu z ważnych przyczyn organizacyjnych, z zastrzeżeniem poinformowania uczestników o zmianach.
4. Regulamin zostanie udostępniony uczestnikom przed zgłoszeniem pracy.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem **21 września 2026 r.**

ZAŁĄCZNIK NR 1

**ZGODA RODZICA / OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ
W KONKURSIE**

Ja, niżej podpisany/a:

.....
imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego

wyrażam zgodę na udział:

.....
imię i nazwisko uczestnika

ucznia/uczennicy klasy szkoły:

.....
w konkursie plastyczno-graficznym „**Stwórz logo Bibliotekonu!**” organizowanym przez
Gminną Bibliotekę Publiczną w Lipnie.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem konkursu i akceptuję jego
postanowienia.

Oświadczam również, że zapoznałem/am się z zasadami dotyczącymi praw autorskich
zawartymi w Regulaminie, w szczególności z postanowieniami dotyczącymi **nieodpłatnego
przeniesienia autorskich praw majątkowych do zwycięskiej pracy na rzecz Organizatora
oraz możliwości wykorzystywania zwycięskiego logo podczas kolejnych edycji
Bibliotekonu.**

Oświadczam, że zgłoszona praca będzie oryginalnym utworem uczestnika i nie zostanie
zgłoszona przez uczestnika do innego konkursu.

.....
miejscowość, data

.....
czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego

ZGODA NA PUBLIKACJĘ WIZERUNKU DZIECKA

formularz odrębny od zgody na udział w konkursie

Organizator: Gminna Biblioteka Publiczna w Lipnie
ul. Powstańców Wielkopolskich 7, 64-111 Lipno

1. Dane dziecka

Imię i nazwisko:

.....

Szkoła / klasa:

.....

2. Dane rodzica / opiekuna prawnego

Imię i nazwisko:

.....

Telefon lub e-mail:

.....

3. Zgoda

Ja, niżej podpisany/a, jako rodzic / opiekun prawny dziecka:

.....

wyrażam dobrowolną zgodę na nieodpłatne utrwalanie i publikowanie wizerunku mojego dziecka, wykonanego w związku z udziałem w konkursie „Stwórz logo Bibliotekon!”, organizowanym przez Gminną Bibliotekę Publiczną w Lipnie.

Zgoda obejmuje publikację wizerunku w celu dokumentowania, informowania i promowania działalności Biblioteki oraz wydarzenia Bibliotekon, w szczególności:

- na stronie internetowej Gminnej Biblioteki Publicznej w Lipnie,
- na profilach Biblioteki w mediach społecznościowych,
- w materiałach promocyjnych i informacyjnych dotyczących Biblioteki i Bibliotekon,

Zgoda nie obejmuje wykorzystania wizerunku w celach komercyjnych ani w sposób naruszający dobra osobiste dziecka.

4. Charakter zgody

Zgoda jest dobrowolna. Zgoda jest udzielona na czas nieokreślony i ograniczona do celów wskazanych w niniejszym formularzu. Odmowa udzielenia zgody nie wpływa na możliwość udziału dziecka w konkursie. Zgodę można wycofać w przyszłości. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem wykorzystania wizerunku, którego dokonano przed jej wycofaniem.

WAŻNE

Zgoda na publikację wizerunku jest dobrowolna i stanowi odrębne oświadczenie.
Brak zgody nie wyklucza dziecka z udziału w konkursie.

5. Oświadczenie

Oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią niniejszej zgody i rozumiem jej zakres.

Miejscowość i data:

Czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego:

ZAŁĄCZNIK NR 3

KLAUZULA RODO

W związku z obowiązywaniem Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), dalej „RODO”, niniejszym informujemy:

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest Gminna Biblioteka Publiczna z siedzibą główną w Lipnie, ul. Powstańców Wielkopolskich 7, 64-111 Lipno, wpisana do rejestru instytucji kultury prowadzonego przez Gminę Lipno.
2. W związku z przetwarzaniem danych osobowych mogą Państwo skontaktować się z wyznaczonym przez Administratora Inspektorem Ochrony Danych Osobowych.
3. Państwa dane osobowe będą przetwarzane w celu:
 - a) przeprowadzenia i realizacji Konkursu plastyczno-graficznego „Stwórz logo Bibliotekonu!”, w tym opublikowania informacji o wynikach konkursu i laureatach na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych prowadzonych przez Gminną Bibliotekę Publiczną w Lipnie i w siedzibie Gminnej Biblioteki Publicznej w Lipnie – na podstawie wyrażonej zgody, tj. art. 6 ust. 1 lit. a RODO oraz na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora jakim jest organizacja, promocja i przeprowadzenie Konkursu, tj. art. 6 ust. 1 lit. f RODO;
 - b) publikacji wizerunku w związku z organizacją Konkursu na stronie internetowej oraz mediach społecznościowych prowadzonych przez Gminną Bibliotekę Publiczną w Lipnie i w siedzibie Gminnej Biblioteki Publicznej w Lipnie – na podstawie wyrażonej zgody, tj. art. 6 ust. 1 lit. a RODO;
 - c) dane laureatów będą przetwarzane w celu wypełnienia obowiązków prawnych ciążyących na Administratorze, w tym obowiązków podatkowych, księgowych – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO.
4. Ponadto dane osobowe mogą być przetwarzane również w celu niezbędnym dla wykonywania przez organizatora uprawnień wynikających z udzielonej przez Uczestnika Konkursu licencji.
5. Państwa dane będą przetwarzane przez upoważnionych pracowników i współpracowników administratora. Odbiorcami danych osobowych będą podmioty świadczące na rzecz administratora usługi, w szczególności usługi związane z obsługą informatyczną, usługi hostingowe.
6. Państwa dane nie będą przekazywane do państw trzecich (nie należących do Unii Europejskiej lub Europejskiego Obszaru Gospodarczego).
7. Państwa dane osobowe będą przetwarzane i przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celu dla którego zostały zebrane oraz w uzasadnionych przypadkach zgodnie z terminami archiwizacji określonymi przez ustawy kompetencyjne lub ustawę z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach, w tym Rozporządzenie Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 stycznia 2011 r. w sprawie instrukcji kancelaryjnej, jednolitych rzeczowych wykazów akt oraz instrukcji w sprawie organizacji i zakresu działania archiwów zakładowych. Dane osobowe przetwarzane na podstawie zgody będą przechowywane do momentu jej wycofania.
8. Posiadają Państwo prawo dostępu do treści swoich danych osobowych, prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu.
9. Posiadają Państwo prawo do wniesienia skargi do organu nadzoru, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w przypadku uznania, iż przetwarzanie danych narusza przepisy o ochronie danych osobowych.
10. Dla danych przetwarzanych na podstawie zgody, mają Państwo prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Jednakże niektóre dane, które Administrator jest zobowiązany przechowywać zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, nie zostaną usunięte.
11. Jeśli uznają Państwo, że przetwarzanie danych osobowych Państwa dotyczących narusza przepisy, mają Państwo prawo wniesienia skargi do organu nadzorującego ochronę danych osobowych, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.